

## Perancangan Sistem Informasi *Point of Sale* Pada UD.Harapan Menggunakan Metode FIFO (*First In First Out*)

### *Point of Sale Information System Design at UD.Harapan Using FIFO (First In First Out) Method*

Yudha Adyatma Syifa<sup>1\*</sup>  
Agung Purwanto<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup>Sistem Informasi, UNDA University, Indonesia  
<sup>1</sup>yudhaadyatmasyifa@gmail.com, <sup>2</sup>purwanto.agoeng@gmail.com

**\*Penulis Korespondensi:**  
Yudha Adyatma Syifa  
yudhaadyatmasyifa@gmail.com

#### Riwayat Artikel:

Diterima : 5 Agustus 2022  
Direview : 30 Agustus 2022  
Disetujui : 1 September 2022  
Terbit : 6 Desember 2022

#### Abstrak

Sistem Informasi dibuat dengan tujuan untuk mempermudah penggunanya, proses bisnis yang awalnya dilakukan secara manual dengan adanya sistem informasi maka segala proses bisnis yang dilakukan dapat terkomputerisasi dengan baik. UD.Harapan merupakan usaha yang bergerak dibidang perdagangan *retail* yang memiliki beberapa masalah dalam proses bisnis yang mereka jalankan, beberapa masalah yang dihadapi adalah pencatatan data barang yang memakan waktu lama, transaksi pembelian dan penjualan yang manual sehingga lama untuk menyelesaikan setiap transaksi yang ada, dan yang terpenting adalah pencatatan data pelanggan mulai dari saldo disimpan dan dipakai masih dicatat manual pada buku tulis. Untuk menyokong proses bisnis yang ada pada UD.Harapan yaitu penjualan, pembelian, pencatatan stok barang, pencatatan data pelanggan, pencatatan kas masuk dan keluar, serta laporan diperlukan suatu sistem untuk menunjang semua proses bisnis yang ada. Maka tujuan dari penelitian ini adalah dapat membuat sistem informasi untuk menyokong semua proses bisnis yang ada pada UD.Harapan. Dalam pembuatan sistem informasi digunakan metode FIFO (*First In First Out*) untuk membantu pencatatan data barang. Pembuatan sistem informasi menggunakan metode FIFO dan memanfaatkan UML sebagai model dari desain yang akan dibuat telah mampu diimplementasikan pada UD.Harapan dan berjalan sebagaimana yang mereka perlukan, sistem ini telah diuji menggunakan *blackbox testing* sehingga semua fitur yang ada berhasil dijalankan pengguna sebagaimana hasil yang diharapkan.

**Kata Kunci:** retail, stok, fifo, uml, blackbox

#### Abstract

Information systems are created with the aim to facilitate its users, business processes that were originally done manually with the information system then all business processes performed can be computerized properly. UD.Harapan is a business engaged in retail trade that has several problems in the business process they run, some of the problems faced are recording data on goods that take a long time, manual purchase and sale transactions so long to complete each transaction, and the most important is the recording of customer data starting from the balance stored and used is still recorded manually in a notebook. To support existing business processes in UD.Expectations are sales, purchases, recording stock, recording customer data, recording cash in and out, as well as reports needed a system to support all existing business processes. The purpose of this study is to create an information system to support all business processes in UD.Hope. In the manufacture of information systems used FIFO method (*First In First out*) to assist the recording of goods data. Making information systems using FIFO method and utilizing UML as a model of the design to be made has been able to be implemented in UD.Expectations and run as they need, this system has been tested using *blackbox testing* so that all existing features are successfully run by users as expected results.

**Keywords:** retail, stock, fifo, uml, blackbox

## 1. Pendahuluan

Pendahuluan Suatu negara tentu tidak hanya berdiri karena sistem pemerintahan saja, terdapat sektor dan bidang lainnya yang turut ikut dalam suatu negara dan memiliki pengaruh terhadap negara tersebut. Sektor dan bidang tersebut contohnya seperti Sosial, Budaya, Pariwisata, Perekonomian, Perdagangan dan lain sebagainya. Sektor dan bidang Perdagangan cukup banyak ditekuni atau dijalankan pada suatu negara, contohnya di negara Indonesia. Pada tanggal 04 maret 2021 laman Bisnis.com memberitakan perdagangan adalah salah satu sektor dan bidang yang berpengaruh terhadap perkembangan ekonomi negara di Indonesia, sektor perdagangan memiliki sumbangan untuk sektor ekonomi negara sebesar Rp1.995,4 triliun atau jika dipersenkan setara dengan 12.93% terhadap Produk Domestik Bruto (PDB) [1].

Di Indonesia pelaku - pelaku Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) cukup sering kita jumpai dan dapat dikatakan sangat banyak, seiring dengan berkembangnya zaman para pelaku UMKM juga semakin berkembang mulai dari kreativitas, inovasi, dan lain sebagainya untuk menarik perhatian pelanggan. Dengan banyaknya pelaku UMKM maka persaingan semakin ketat disektor perdagangan, oleh karena itu selain kreatif dan inovatif pelaku UMKM juga harus memiliki manajemen yang terstruktur dalam menjalankan usahanya agar lebih cepat berkembang.

Perkembangan teknologi informasi adalah bentuk dari perkembangan zaman yang saat ini sudah cukup maju, segala hal yang dulunya dikerjakan secara manual sekarang dapat dikerjakan secara otomatis dengan sistem informasi yang sudah terkomputerisasi. Perkembangan teknologi ini adalah jawaban untuk pelaku UMKM dalam meningkatkan manajemen usaha mereka, dengan begitu segala aktifitas transaksi dan pencatatan yang semula dikerjakan manual dapat dikerjakan dengan sistem yang membuat pengelolaan pekerjaan lebih efektif dan efisien.

UD.Harapan adalah salah satu UMKM yang bergerak pada sektor perdagangan *retail* yang menjual sembako seperti beras, minyak, gula dan lain - lain yang sudah beroperasi selama lebih dari dua tahun. Menurut UU No 20 Tahun 2008 tentang Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah UD.Harapan tergolong kedalam jenis UMKM skala kecil dikarenakan penjualan tahunan lebih dari Rp300.000.000 (tiga ratus juta rupiah) dan dibawah Rp2.500.000.000 (dua milyar lima ratus juta rupiah), dengan pendapatan demikian UD.Harapan belum memiliki sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan mereka untuk mengelola stok barang, pembelian, penjualan, laporan, dan member pelanggan yang dipergunakan untuk menyimpan uang kembalian pelanggan dalam bentuk saldo harapan yang nantinya bisa dipergunakan untuk transaksi kembali pada UD.Harapan.

Berdasarkan proses bisnis yang saat ini berjalan pada UD.Harapan ditemukan kendala serta permasalahan seperti kesalahan perhitungan stok barang, kesalahan nilai pembelian dan penjualan barang, dan kesalahan perhitungan saldo member milik pelanggan, hal ini disebabkan karena belum adanya sistem informasi yang digunakan UD.Harapan dalam proses bisnis mereka. Maka dari itu perlu dibuat sistem informasi yang mencakup segala proses bisnis yang terjadi pada UD.Harapan guna untuk memecahkan masalah yang sudah dijelaskan sebelumnya.

Metode FIFO (*First In First Out*) merupakan metode yang cocok untuk digunakan pada penelitian kali ini, metode FIFO adalah metode manajemen barang yang mana barang pertama datang merupakan barang yang pertama juga untuk dikeluarkan, sederhananya metode FIFO adalah barang yang dibeli pertama merupakan barang yang akan dijual pertama pula [2].

Dari penjelasan diatas, dapat disimpulkan UD.Harapan memerlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu segala alur dan proses bisnis yang mereka jalankan, dan sistem informasi itu adalah sistem *Point Of Sale* (Sistem Kasir)[3] dengan metode FIFO untuk menyelesaikan permasalahan Stok barang. Dengan demikian penelitian ini diberi judul "Perancangan Sistem Informasi *Point of Sale* Pada UD.Harapan Menggunakan Metode FIFO (*First In First Out*)", diharapkan dengan adanya sistem ini UD.Harapan dapat terbantu dalam menyelesaikan masalah yang sedang mereka alami saat ini.

## 2. Metode Penelitian

Berikut ini adalah metode penelitian yang dilakukan pada penelitian kali ini.

### Teknik Pengumpulan Data

penelitian ini dilakukan bertujuan agar bisa mengetahui masalah yang ada pada objek penelitian[4], sehingga penulis dapat membuat sistem yang sesuai dengan kebutuhan user. Untuk itu diperlukan teknik pengumpulan data, berikut teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini :

#### *Wawancara*

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab langsung[5] kepada calon pengguna sistem yakni UD.Harapan guna untuk mendapatkan informasi mengenai proses atau alur dari transaksi pembelian, penjualan, serta pencatatan data barang dan pencatatan laporan. Informasi atau data ini sangat penting untuk penelitian ini agar perancangan dan pembuatan Sistem Informasi dapat berguna bagi UD.Harapan.

#### *Pengamatan*

Pengamatan atau observasi adalah teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada objek penelitian[6] yaitu UD.Harapan, untuk mendapatkan data yang diperlukan untuk pembuatan Sistem Informasi maka selaga kegiatan UD.Harapan mulai dari penyiapan barang, pencatatan, pelanggan datang, sampai dengan pelanggan selesai transaksi harus diamati dengan baik agar Sistem Informasi ini sesuai kebutuhan UD.Harapan

#### *Studi Pustaka*

Studi Pustaka pada penelitian ini adalah pencarian sumber dari jurnal yang relevan, mendukung penelitian, dan berhubungan dengan penelitian, sehingga dapat menjadi referensi peneliti dalam menyusun penelitian ini[7].

### Alur Pengembangan Sistem

Ada empat tahapan dalam alur pengembangan sistem informasi ini yaitu :

#### *Analisis Kebutuhan*

Pada tahap analisis kebutuhan sistem ini lah sistem dikembangkan berdasarkan kebutuhan dari pengguna, penulis mendapatkan data yang dibutuhkan dari wawancara dan pengamatan yang dilakukan pada objek penelitian. Selanjutnya data di analisis dan diolah sehingga dapat dilanjutkan ketahap selanjutnya[8].

#### *Desain*

setelah melakukan analisis kebutuhan, tahap selanjutnya adalah mendesain sistem berdasarkan hasil dari olah data pada tahap analisis kebutuhan sebagai sistem usulan yang akan diajukan kepada pengguna sistem[9].

#### *Implementasi*

Pada Tahap ini desain di implementasikan kedalam bentuk koding sehingga menghasilkan suatu sistem informasi yang dapat digunakan[10].

#### *Pengujian*

Langkah terakhir adalah pengujian dari sistem informasi yang telah dibuat, pengujian menggunakan metode *blackbox*[11] untuk melihat apakah pengguna menjalankan program sesuai hasil yang diharapkan.

## 3. Hasil dan Pembahasan

Pada bagian ini dipaparkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan.

### Perancangan Sistem

Sistem dirancang menggunakan perancangan UML yang mana isi dari rancangan tersebut sesuai dengan kebutuhan pengguna yang didapat dari wawancara dan pengamatan pada objek penelitian.

### Analisa Kebutuhan Pengguna

Pada tahapan bagian analisis kebutuhan pengguna didapat kejelasan keperluan pengguna dalam sistem yang akan dirancang, keperluan itu didapat dari hasil wawancara dengan pengguna sistem yaitu pemilik UD.Harapan, keperluan tersebut diantaranya adalah menu transaksi penjualan, menu pembelian, menu pencatatan data barang, pencatatan stok barang, yang dapat membedakan HPP tergantung harga pembelian, menu member atau pelanggan, untuk keperluan menyimpan uang kembalian dalam bentuk saldo harapan, laporan penjualan dan pembelian, pencatatan keuangan baik pemasukan dan pengeluaran, laporan kas masuk dan kas keluar

### Alur Sistem Yang Diusulkan

Dari hasil analisa proses penjualan yang sedang berjalan didapat kelemahan pada proses penjualan tersebut, maka penelitian kali ini memiliki usulan sistem penjualan, sebagai berikut: (1) Kasir menginputkan barang pada sistem penjualan yang sudah disediakan sesuai daftar belanja pelanggan. (2) Kasir mengisikan data member sesuai kepemilikan pelanggan yang sudah ada pada sistem. Dan (3) Kasir menyimpan data penjualan untuk kemudian disimpan pada laporan penjualan dan dapat dicetak.

Dari hasil analisa proses pencatatan stok yang sedang berjalan didapat kelemahan pada proses tersebut, maka penelitian kali ini memiliki usulan sistem stok sebagai berikut : (1) Kasir tidak lagi menghitung manual jumlah barang, tetapi stok otomatis *terupdate* ketika dilakukan pencatatan pada menu pembelian. (2) Pencatatan stok otomatis dikerjakan sistem dengan metode FIFO, sehingga harga pokok yang keluar pada setiap penjualannya berurutan dengan barang yang lebih dahulu dibeli.

Dari hasil analisa proses pembelian yang sedang berjalan didapat kelemahan pada proses pembelian tersebut, maka penelitian kali ini memiliki usulan sistem pembelian sebagai berikut : (1) Kasir mengirimkan data stok yang tersisa sedikit kepada pemilik untuk menentukan akan melakukan pembelian barang. (2) Pemilik melakukan order barang kepada distributor. (3) Saat barang tiba, Kasir melakukan pencatatan pada form pembelian pada menu pembelian. (4) Laporan pembelian akan otomatis terisi pada menu laporan sesuai dengan apa yang Kasir inputkan berdasarkan nota pembelian. (5) Stok barang akan otomatis terisi setelah pembelian disimpan.

### UseCase Diagram

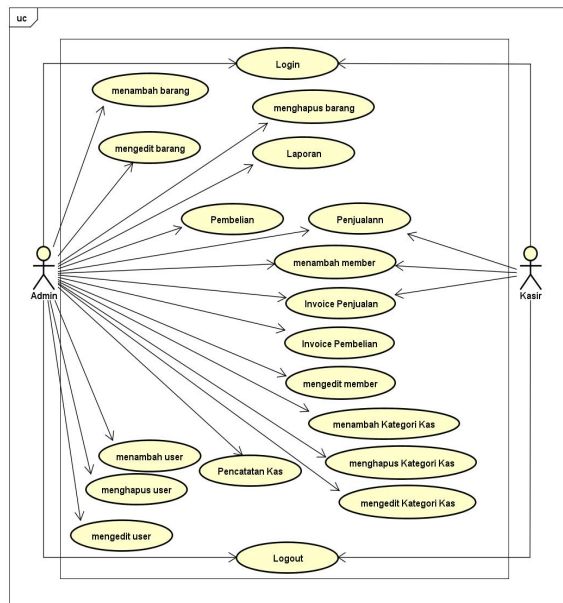
Berikut penjelasan dari gambar *usecase* diagram diatas. (1) Aktor Admin, Admin dapat mengakses semua fitur yang ada pada sistem. (2) Aktor Kasir, Kasir hanya dapat mengakses fitur transaksi penjualan, fitur tambah member, dan akses pada fitur invoice penjualan.

### Halaman Login

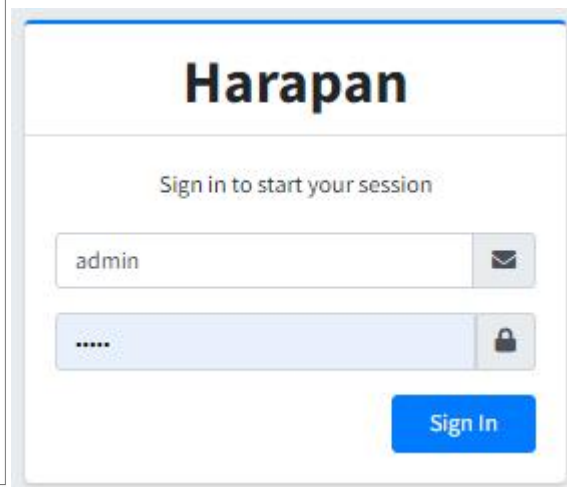
Halaman yang tampil saat pertama membuka *link domain* adalah halaman login, halaman login ini digunakan oleh user baik itu admin maupun kasir untuk masuk kedalam sistem.

### Halaman Utama

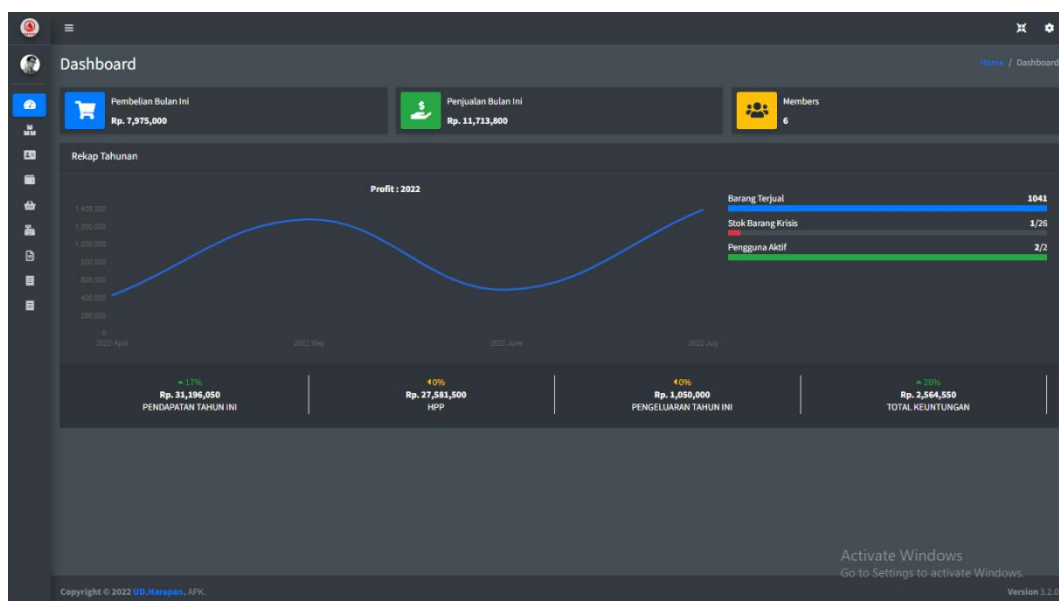
Halaman yang tampil setelah admin melakukan login adalah *Dashboard* Admin, halaman ini akan menampilkan data data seperti data jumlah barang terjual, barang hampir habis, status Kasir yang masih aktif, total penjualan & pembelian, jumlah member, serta grafik dalam 1 tahun.



Gambar 3. Use Case Diagram



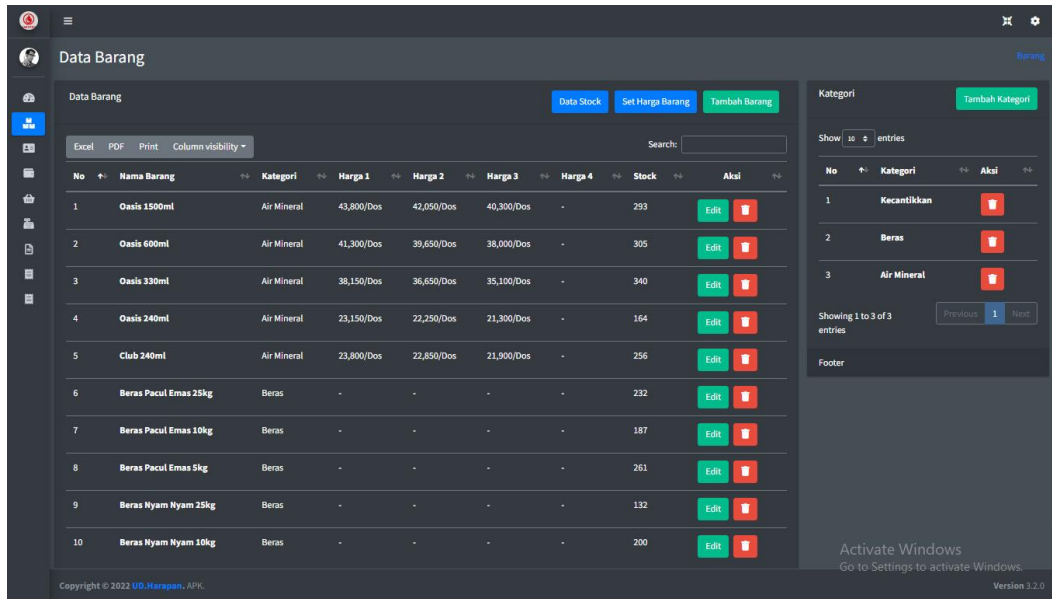
Gambar 4. Halaman Login



Gambar 5. Halaman Utama

### Halaman Data Barang

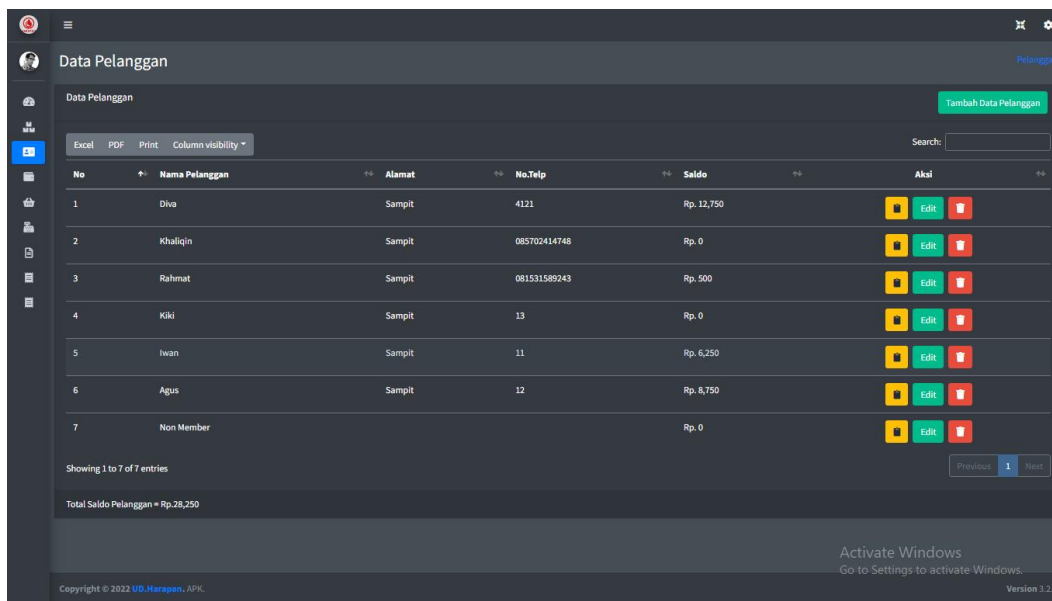
Halaman data barang merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah kategori barang, menghapus kategori barang, menambah barang, mengedit barang, menghapus barang, dan mengatur harga barang.



Gambar 6. Halaman Data Barang

### Halaman Data Pelanggan

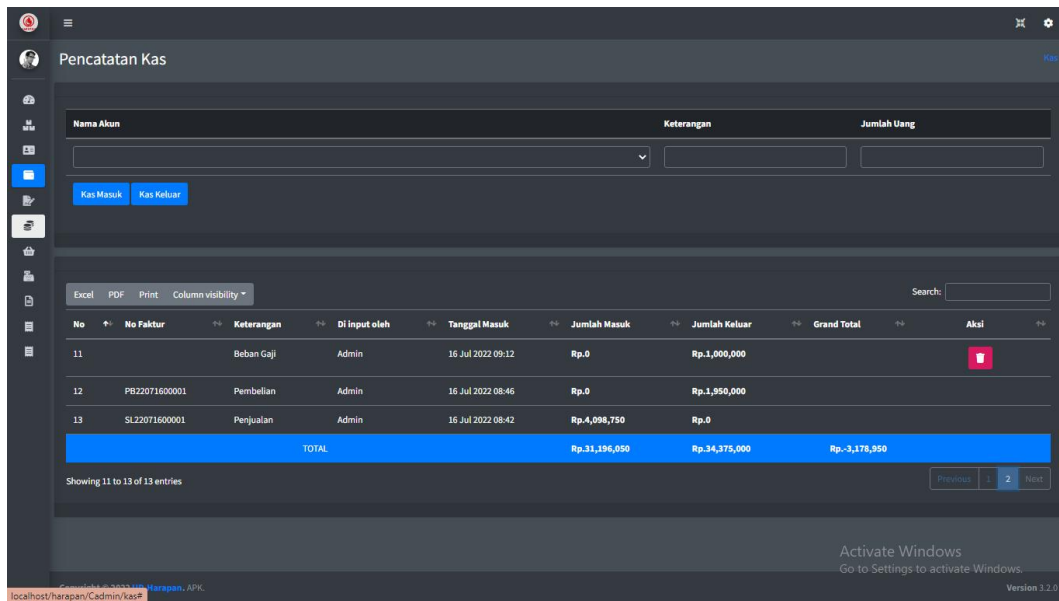
Halaman data pelanggan digunakan untuk menyimpan data pelanggan mulai dari nama, alamat, nomor *handphone*, serta saldo pelanggan.



Gambar 7. Halaman Data Pelanggan

### Halaman Pencatatan Kas

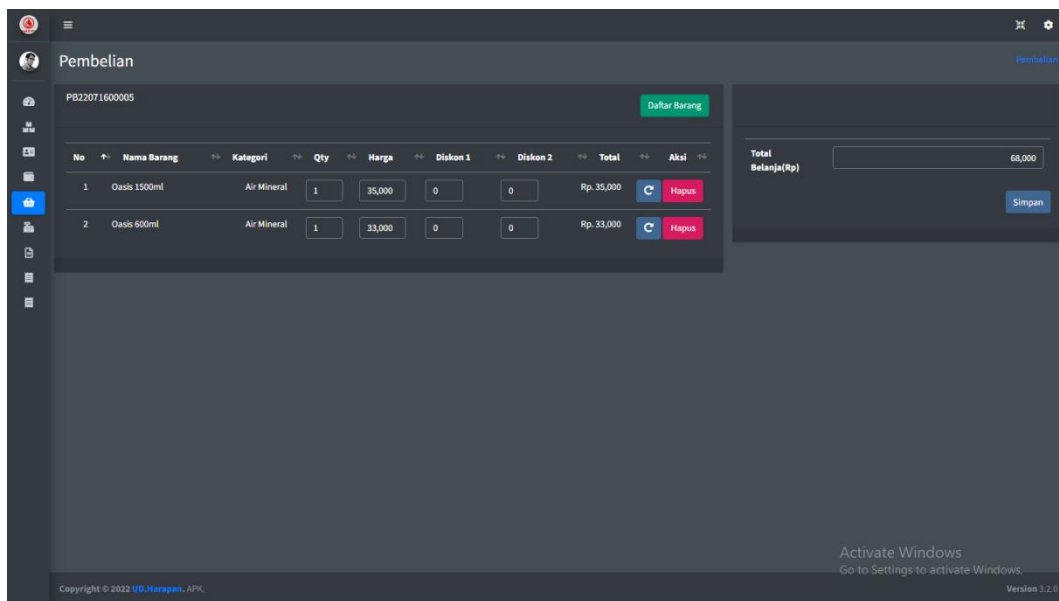
Halaman Pencatatan Kas digunakan untuk merekap semua pemasukan maupun pengeluaran yang terjadi pada halaman transaksi penjualan dan pembelian secara otomatis.



Gambar 8. Halaman Pencatatan Kas

### Halaman Pembelian

Halaman Pembelian merupakan halaman yang dipergunakan untuk melakukan pencatatan pembelian yang terjadi.

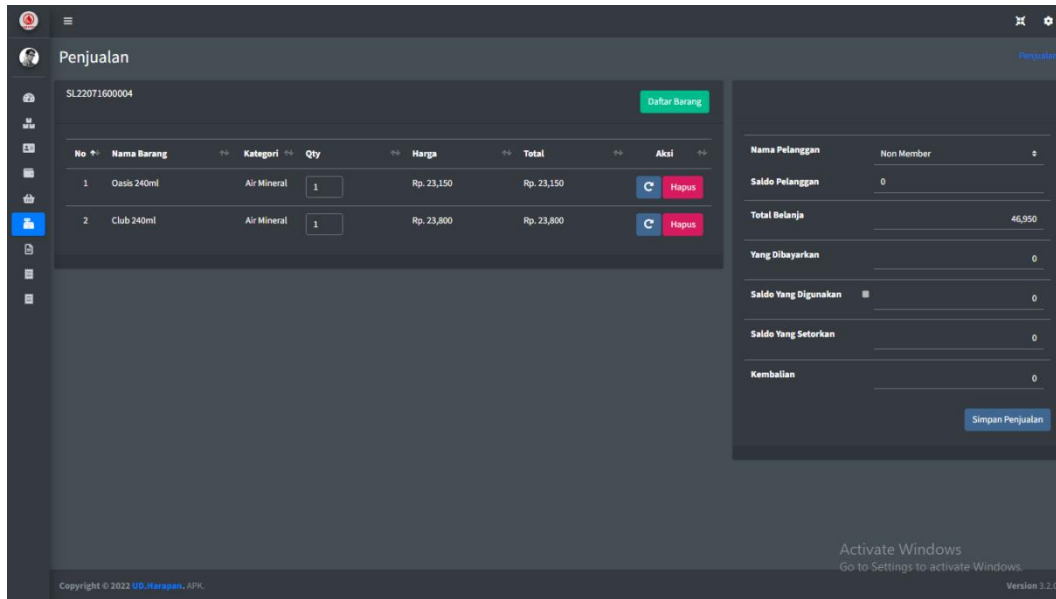


Gambar 9. Halaman Pembelian

### Halaman Penjualan

Halaman Penjualan merupakan halaman yang dipergunakan untuk melakukan pencatatan transaksi Penjualan yang terjadi.

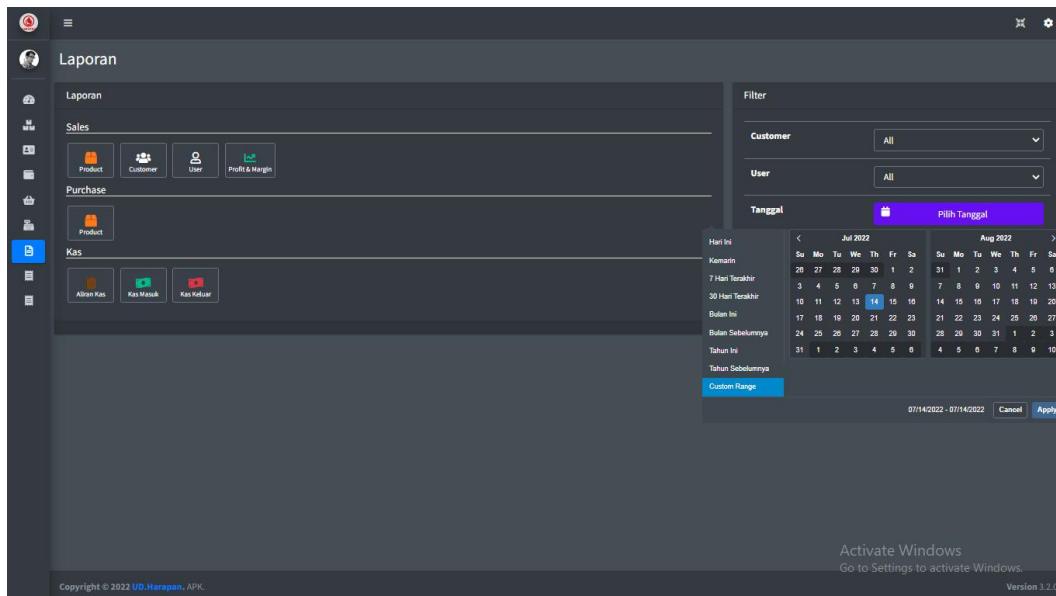




Gambar 10. Halaman Penjualan

### Halaman Laporan

Halaman Laporan merupakan halaman untuk melihat segala laporan, mulai dari laporan produk, pelanggan, user, profit&margin, dan laporan pembelian barang, serta laporan aliran kas, kas masuk dan kas keluar.



Gambar 11. Halaman Laporan

### Pengujian Blackbox

Pada bagian ini semua fitur telah diuji menggunakan metode *Blackbox Testing* yang dilakukan oleh pembuat sistem kepada pengguna sistem yaitu pemilik UD.Harapan, pengujian dilakukan dengan cara pembuat sistem melihat pengguna dalam mengoperasikan sistem apakah pengguna dapat menjalankan sistem dengan baik, Berikut untuk hasil ujinya :



**Tabel 3. Pengujian Halaman Login**

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Login</b>	ketik username dan password pada halaman login kemudian klik button Login	Masuk ke halaman utama admin, Alert Error muncul apabila username dan password yang diinputkan salah atau user tidak aktif.	Berhasil

Pengujian halaman login dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan satu kali.

**Tabel 4. Pengujian Halaman Utama**

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Halaman Utama Admin</b>	Hypertext reference	Dapat mengarahkan ke halaman lain dan juga dapat mengembalikan ke halaman utama	Berhasil

Pengujian halaman utama dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan satu kali.

**Tabel 5. Pengujian Halaman Data Barang**

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Tambah Kategori</b>	Klik button tambah kategori, kemudian isi nama kategori, klik simpan	Data Kategori Berhasil Tersimpan	Berhasil
<b>Hapus Kategori</b>	Klik icon hapus pada form kategori	Data Kategori Terhapus	Berhasil
<b>Tambah Barang</b>	Klik button tambah barang, kemudian lengkapi semua kolom, klik simpan	Data Barang Tersimpan	Berhasil
<b>Edit Barang</b>	Klik button edit, kemudian ubah data sesuai keperluan, klik simpan	Data Berhasil di Ubah	Berhasil
<b>Hapus Barang</b>	Klik icon hapus pada data barang, konfirmasi ya/tidak	Data Barang Berhasil Terhapus	Berhasil

Pengujian halaman data barang dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan tiga kali.

**Tabel 6. Pengujian Halaman Data Pelanggan**

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Tambah Data Pelanggan</b>	Klik button tambah data pelanggan, kemudian lengkapi data yang diperlukan, klik simpan	Data Pelanggan Tersimpan	Berhasil
<b>Edit Data Pelanggan</b>	Klik button edit, kemudian ubah data, klik simpan	Data Pelanggan Berhasil di Ubah	Berhasil

<b>Hapus Data Pelanggan</b>	Klik icon hapus pada nama pelanggan yang akan dihapus	Data pelanggan akan terhapus, kecuali data sudah terpakai maka akan menampilkan alert tidak dapat dihapus.	Berhasil
-----------------------------	---	--	----------

Pengujian halaman data pelanggan dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan satu kali.

**Tabel 7.** Pengujian Halaman Data Akun

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Pencatatan Kas Masuk</b>	Pilih nama akun, isi jumlah uang, klik kas masuk	Data kas masuk tercatat dan tersimpan	Berhasil
<b>Pencatatan Kas Keluar</b>	Pilih nama akun, isi jumlah uang, klik kas keluar	Data kas keluar tercatat dan tersimpan	Berhasil
<b>Hapus Pencatatan Kas</b>	Klik icon hapus pada kolom yang ingin dihapus, konfirmasi ya/tidak.	Data terhapus jika dikonfirmasi ya, data tidak terhapus jika dikonfirmasi tidak	Berhasil

Pengujian halaman data akun dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan satu kali.

**Tabel 8.** Pengujian Halaman Pembelian

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Halaman Transaksi Pembelian</b>	Klik daftar barang, cari barang yang dibeli, isi jumlah barang yang dibeli, isi total harga barang, isi kolom discount jika ada, klik icon cart, klik simpan	Data pembelian tersimpan pada invoice dan laporan, serta otomatis terisi pada data stok	Berhasil
<b>Hapus Cart</b>	Klik icon hapus pada nama barang yang diinginkan	Data barang pada cart pembelian terhapus	Berhasil

Pengujian halaman pembelian dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan satu kali.

**Tabel 9.** Pengujian Halaman Penjualan

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Halaman Transaksi Penjualan</b>	Klik daftar barang, cari nama barang, isi jumlah barang, klik icon cart, pilih nama pelanggan, lengkapi kolom pembayaran, klik simpan penjualan	Data penjualan tersimpan pada invoice dan laporan, serta stok otomatis berkurang sesuai metode FIFO	Berhasil
<b>Hapus Cart</b>	Klik icon hapus pada nama barang yang diinginkan	Data barang pada cart penjualan terhapus	Berhasil

Pengujian halaman penjualan dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan

prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan dua kali.

**Tabel 10.** Pengujian Halaman Laporan

Pengujian	Prosedur Pengujian	Hasil	Hasil Uji
<b>Laporan penjualan Barang</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon product pada bagian sales	Menampilkan halaman rekap produk keluar	Berhasil
<b>Laporan Pembelian Pelanggan</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon customer pada bagian sales	Menampilkan halaman total belanja pelanggan	Berhasil
<b>Laporan Penjualan User</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon user pada bagian sales	Menampilkan halaman total transaksi penjualan user	Berhasil
<b>Laporan Profit &amp; Margin</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon profit & margin pada bagian sales	Menampilkan halaman total keuntungan yang diperoleh	Berhasil
<b>Laporan Pembelian Barang</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon product pada bagian purchase	Menampilkan halaman rekap produk masuk atau dibeli	Berhasil
<b>Laporan Aliran Kas</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon aliran kas pada bagian kas	Menampilkan halaman rekap kas masuk dan kas keluar	Berhasil
<b>Laporan Kas Masuk</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon kas masuk pada bagian kas	Menampilkan halaman rekap kas masuk	Berhasil
<b>Laporan Kas Keluar</b>	Sesuai filter yang diinginkan, klik icon kas keluar pada bagian kas	Menampilkan halaman rekap kas keluar	Berhasil

Pengujian halaman laporan dinyatakan “Berhasil” oleh pembuat sistem setelah sampai dengan prosedur pengujian dapat dilakukan oleh pemilik UD.Harapan dan sesuai dengan hasil yang diharapkan, pengujian ini dilakukan satu kali.

#### 4. Penutup

Dibuatnya sistem POS pada UD.Harapan ini dapat membantu operasional yang terjadi pada objek penelitian kali ini, seperti pencatatan transaksi penjualan, pencatatan transaksi pembelian, pencatatan stok barang, pencatatan kas masuk dan keluar, serta melihat rekap keseluruhan seperti laporan keuntungan, laporan penjualan, laporan pembelian, dan lainnya. Dengan digunakannya sistem POS ini UD.Harapan terbantu dalam segala proses bisnis yang mereka lakukan karena dibuat berdasarkan kebutuhan dan kehendak dari pengguna, sehingga sistem dapat berjalan dengan baik secara fungsional dan dapat menghasilkan output yang diharapkan.

#### 5. Referensi

- [1] I. F. Timorria, “Jokowi Minta Sektor Perdagangan Dorong Pemulihan Ekonomi,” *www.bisnis.com*, 2021. <https://ekonomi.bisnis.com/read/20210304/12/1363978/jokowi-minta-sektor-perdagangan-dorong-pemulihan-ekonomi> (accessed Apr. 10, 2022).
- [2] D. I. Sari, “Analisis Perhitungan Persediaan Dengan Metode Fifo Dan Average Pada Pt. Harapan,” *Perspektif*, vol. 16, no. 1, pp. 31–38, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/perspektif/article/view/2902/2058>.
- [3] Y. H. Jainuri<sup>1</sup>, Nurasiah<sup>2</sup>, “PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE POINT OF SALE PADA OUTLET MAKARONI JUDES BERBASIS ANDROID,” vol. 9, no. 2, pp. 1–7, 2021.
- [4] M. A. Thalib, “Pelatihan Teknik Pengumpulan Data Dalam Metode Kualitatif Untuk Riset Akuntansi Budaya,” *Seandanan J. Pengabdian Pada Masyarakat*, vol. 2, no. 1, pp. 44–50, 2022, doi:

- 10.23960/seandanan.v2i1.29.
- [5] T. Harefa, "Penerapan Model Group Investigation Terhadap Kemampuan Menulis Hal-Hal Penting Dalam Wawancara Oleh Siswa Sekolah Menengah Pertama," *J. Rev. Pendidik. dan Pengajaran*, vol. 2, no. 1, pp. 192–202, 2019, doi: 10.31004/jrpp.v2i1.634.
- [6] E. Selvi, "Pelatihan Pengelolaan Pembukuan Dan Pelaporan Keuangan Bagi Pelaku UMKM Di Desa Kutakarya Karawang," *J. Pengabd. Kpd. Masy. Bina Darma*, vol. 1, no. 1, pp. 37–42, 2021, doi: 10.33557/pengabdian.v1i1.1345.
- [7] A. E. Putri, "Evaluasi Program Bimbingan Dan Konseling: Sebuah Studi Pustaka," *JBKI (Jurnal Bimbing. Konseling Indones.*, vol. 4, no. 2, p. 39, 2019, doi: 10.26737/jbki.v4i2.890.
- [8] A. Suryanda, E. P. Azrai, and A. Julita, "Analisis Kebutuhan Pengembangan Buku Saku Biologi Berbasis Mind Map (Biomap)," *J. Pendidik. Mat. dan IPA*, vol. 11, no. 1, pp. 86–98, 2020, doi: 10.26418/jpmipa.v11i1.31861.
- [9] Nirsal and M. Ali, "Desain dan implementasi ujian nasional berbasis komputer pada sma negeri 6 palopo," *Pros. Semin. Nas.*, vol. 03, no. 1, pp. 241–352, 2017.
- [10] A. Suhendriyo, B. Setiawati, and R. Hayati, "Implementasi E-Tilang di Polres Tabalong (Studi Proses Pembayaran Denda Tilang dengan E-Tilang)," *Ja/B*, vol. 2, no. 2, pp. 391–408, 2019.
- [11] Tri Snadhika Jaya, "Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis," *J. Inform. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 2, pp. 45–46, 2018, [Online]. Available: <http://www.ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/647/640>.