

ISSN 2303 - 1425

J-INTTECH

Journal of Information and Technology

Volume 03 Nomor 01 Tahun 2015



STIKI

SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA & KOMPUTER INDONESIA

Jl. Raya Tidar 100 Malang, 65146

Telp. (0341)560823, Fax (0341)562525

ISSN 2303 - 1425

J-INTTECH

Journal of Information and Technology

Volume 03 Nomor 01 Tahun 2015



LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

STIKI

SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA & KOMPUTER INDONESIA

Jl. Raya Tidar 100, Malang; Phone: 0341-560823; Fax: 0341-562525; <http://www.stiki.ac.id>; mail@stiki.ac.id

PENGANTAR REDAKSI

J-INTECH merupakan jurnal yang diterbitkan oleh Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia Malang guna mengakomodasi kebutuhan akan perkembangan Teknologi Informasi serta guna mensukseskan salah satu program DIKTI yang mewajibkan seluruh Perguruan Tinggi untuk menerbitkan dan mengunggah karya ilmiah mahasiswanya dalam bentuk terbitan maupun jurnal online.

Pada edisi ini, redaksi menampilkan beberapa karya ilmiah mahasiswa yang mewakili beberapa mahasiswa yang lain, yang dianggap cukup baik sebagai media pembelajaran bagi para lulusan selanjutnya.

Tentu saja diharapkan pada setiap penerbitan memiliki nilai lebih dari karya ilmiah yang dihasilkan sebelumnya sehingga merupakan nilai tambah bagi para adik kelas maupun pihak-pihak yang ingin studi atau memanfaatkan karya tersebut selanjutnya.

Pada kesempatan ini kami juga mengundang pihak-pihak dari PTN/PTS lain sebagai kontributor karya ilmiah terhadap jurnal J-INTECH, sehingga Perkembangan IPTEK dapat dikuasai secara bersama-sama dan membawa manfaat bagi institusi masing-masing.

Akhir redaksi berharap semoga dengan terbitnya jurnal ini membawa manfaat bagi para mahasiswa, dosen pembimbing, pihak yang bekerja pada bidang Teknologi Informasi serta untuk perkembangan IPTEK di masa depan.

REDAKSI

DAFTAR ISI

Sistem Informasi Pengelolaan Magang Guna Mempermudah Proses Administrasi (Studi Kasus: Jurusan Hama dan Penyakit Tumbuhan Universitas Brawijaya)	01-06
<i>Adhita Purwitasari</i>	
Rancang Bangun Sistem Informasi Kegiatan Seminar dan <i>Workshop</i> pada Bidang Akademik (Studi Kasus: STIKI Malang).....	07-12
<i>Wida Afif El Khoiro</i>	
Sistem Informasi Administrasi Pengiriman Barang pada PT.Mindah Sejati Trans guna Mempermudah Pelaporan.....	13-15
<i>Purwa Indah Sari</i>	
Sistem Informasi Geografis Pendidikan Anak Berkebutuhan Khusus guna Menentukan Lokasi Sekolah	16-26
<i>Alnor Huda Firmansyah</i>	
Perancangan <i>Game First Person Shooter</i> 3D “ <i>Zombie Hunter</i> ” dengan Menggunakan Metode A*	27-33
<i>Ryan Mahendra Kusuma Putra</i>	
Sistem Informasi Biro Perjalanan <i>Tour</i> Berbasis <i>Website</i> dengan Menggunakan <i>Framework Codeigniter</i> pada <i>Anggada Indonesia Tour</i> dan <i>Travel</i>	34-39
<i>Amir Zubaidi</i>	
Sistem Informasi Geografis Sekolah Menengah Atas/Kejuruan guna Memberi Informasi Sekolah di Kota Malang	40-44
<i>Ulung Setyaputro</i>	
Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Layanan Kesehatan dengan Metode <i>AHP (Analytical Hierarchy Process)</i> di Kabupaten Sidoarjo.....	45-51
<i>Ady Prasetyo</i>	
Aplikasi <i>Game</i> Petualangan bagi Anak – Anak sebagai Media Pembelajaran	

Flora dan Fauna di Indonesia	52-55
Fendik Gunawan <i>Game Puzzle 2 Dimensi Pembelajaran Aksara Jawa dengan Menggunakan Adobe Flash</i>	56-59
Filemon Bobby Ciptadi	
Sistem Penunjang Keputusan Kelayakan Penerima Jamkesmas (Jaminan Kesehatan Masyarakat) dengan Metode SAW di Kecamatan Singosari Berbasis Web	60-66
Andri Widhianto	
Sistem Penunjang Keputusan Menggunakan Metode Topsis guna Menentukan Poli Rawat Jalan di Kota Malang Berbasis Webgis	67-73
Ramadan Hadi Kusuma	
Sistem Informasi Akuntansi guna Mempermudah Pembuatan Laporan Laba Rugi Peternakan UD. Putri Mandiri Kediri Berbasis Web (Studi Kasus: UD. Putri Mandiri Kediri)	74-78
Dery Agistya Valiant	
Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Penyakit Gigi dan Mulut dengan Metode <i>Forward Chaining</i> Berbasis Web	79-83
Abdul Rozak	
Sistem Penunjang Keputusan untuk Menentukan Minat Jurusan Siswa di SMK Al-Ikhlash Menggunakan Metode <i>Inferensi Fuzzy Mamdani</i> Berbasis Web (Studi Kasus: STIKI Malang)	84-88
Azuansyah	
Sistem Pakar untuk Mendiagnosa Kerusakan Mesin CFM Pada Pesawat Terbang Berbasis Web Menggunakan Metode <i>Forward Chaining</i>	89-93
Anggi Danna Putra	
Pemanfaatan Corona SDK dalam Pembuatan <i>Game</i> Edukasi untuk Anak Usia Dini.....	94-97
Tyas Ari Dita	
Tutorial Pembelajaran Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Web	98-101
Ariky Seputranto	
Sistem Pakar Identifikasi Penyakit dan Hama Tumbuhan Teh dengan Menggunakan Metode <i>Forward Chaining</i> Berbasis Android	102-108
Ian Muhlisin	
Sistem Informasi Tes Kepribadian untuk Seleksi dan Penempatan Tenaga Kerja pada Perusahaan	109-113
Sugeng Jumadyono	

ISSN 2303 - 1425

J-INTECH

Journal of Information and Technology

Volume 03 Nomor 01 Tahun 2015

- Pelindung** : Ketua STIKI
- Penasehat** : Puket I, II, III
- Pembina** : Ka. LPPM
-
- Editor** : Subari, M.Kom
- Section Editor** : Daniel Rudiaman S.,ST, M.Kom
-
- Reviewer** : Dr. Eva Handriyantini, S.Kom, M.MT.
Evi Poerbaningtyas, S.Si, M.T.
Laila Isyriyah, M.Kom
Anita, S.Kom, M.T.
-
- Layout Editor** : Nira Radita, S.Pd., M.Pd
Muh. Bima Indra Kusuma

Sistem Informasi Akuntansi guna Mempermudah Pembuatan Laporan Laba Rugi Pternakan UD. Putri Mandiri Kediri Berbasis Web (Sudi Kasus: UD. Putri Mandiri Kediri)

Dery Agistya Valiant ¹⁾

¹⁾Program Studi Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Informatika & Komputer Indonesia (STIKI)
Malang
Email: dery.valiant@gmail.com

ABSTRAK

UD. Putri Mandiri merupakan salah satu kegiatan usaha yang bergerak dibidang jasa peternakan ayam petelur. Sebagai salah satu kegiatan usaha menengah keatas, UD. Putri Mandiri masih menggunakan sistem pencatatan transaksi keuangan konvensional, dimana tidak semua transaksi keuangan yang terjadi disimpan secara real time atau pada saat transaksi keuangan terjadi. Ketika sebuah transaksi terjadi, diperlukan sebuah pencatatan keuangan meskipun belum mengeluarkan uang (hutang dan piutang). Dengan cara yang seperti ini, peternakan UD. Putri Mandiri tidak bisa mengakui keuntungan dari perusahaan tersebut, bahkan pemilik dari peternakan ini tidak bisa membedakan antara uang milik perusahaan dan uang milik pribadi. Oleh sebab itu, perlu dibangun sebuah Sistem Informasi Akuntansi yang mempermudah pembuatan laporan laba rugi peternakan UD. Putri Mandiri berbasis web yang bisa membantu pemilik usaha dan staf keuangan dalam mengatur keuangan perusahaan. Dalam pengembangan ini menggunakan metode Waterfall tetapi hanya sampai tahap pengujian saja. Fasilitas yang terdapat dalam sistem ini antara lain: input data pembelian dan penjualan, input data persediaan pakan ternak, input data transaksi pengelolaan kas, penutupan keuangan tiap periode, dan laporan pembelian, laporan penjualan, laporan laba rugi serta laporan posisi keuangan. Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat mempermudah unit – unit terkait.

Kata kunci: *Sistem Informasi Akuntansi, Laporan Laba Rugi, Peternakan, Code Igniter*

1. PENDAHULUAN

UD. Putri Mandiri merupakan salah satu UMKM yang bergerak dibidang peternakan ayam petelur dengan telur sebagai produk utama usaha dan ayam, limbah usaha sebagai produk sampingan kegiatan usaha tersebut. Peternakan ayam ini terletak di Kecamatan Ngadiluwih, Kabupaten Kediri, Jawa Timur. UD. Putri Mandiri ini bisa dikatakan sebagai kegiatan usaha yang cukup berkembang, dengan memiliki 3 buah kandang, masing – masing kandang memiliki sekitar 15.000 ekor ayam petelur, 30 orang karyawan. Jarak antar kandang cukup berjauhan dengan radius sekitar 5 Km. Peternakan ini menghasilkan minimal 30.000 butir telur setiap harinya.

Sistem kerja transaksi UD. Putri Mandiri saat ini masih menggunakan sistem manual, dimana setiap transaksinya dicatat

secara sederhana, bahkan adapula transaksi yang tidak tercatat dalam pembukuan perusahaan. Dengan cara yang seperti ini, pemilik usaha dan bagian keuangan tidak bisa membedakan antara uang perusahaan dengan uang milik pribadi. Tidak hanya masalah transaksi saja yang masih menggunakan sistem manual, namun masalah pengelolaan barang persediaan dan aset yang dimiliki perusahaan pun juga masih menggunakan sistem manual. Pemilik usaha staf harus melakukan kontrol dengan periode tertentu kesetiap kandang guna mengecek keadaan barang persediaan, aset, dan produksi telur. Mengingat jarak antar kandang yang letaknya tidak berdekatan akan sedikit merepotkan bagi pemilik usaha.

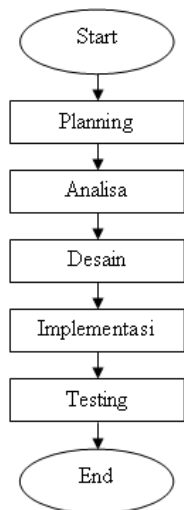
Dengan keadaan sistem transaksi dan pengelolaan perusahaan tersebut, tentunya memiliki berbagai macam permasalahan yang timbul akibat kegiatan usaha tersebut masih

menggunakan sistem manual, diantaranya yaitu pemilik usaha dan staf harus bekerja lebih keras dibanding dengan karyawan, pemilik usaha dan staf tidak bisa mengakui laba atau rugi perusahaan yang dijalankan, pemilik usaha dan staf juga tidak bisa mengetahui jumlah aset, barang persediaan, telur dan uang milik usaha, sehingga pemilik usaha dan staf tidak bisa memprediksi apakah usahanya lebih maju dari hari kemarin, atau bahkan usahanya mengalami kemunduran.

Dengan pencatatan keuangan secara akuntansi, pemilik usaha dan staf jadi bisa mengakui aset perusahaan dan uang hasil usaha yang dimiliki. Oleh karena itu, penulis mengangkat judul tugas akhir “Sistem Informasi Akuntansi Guna Mempermudah Pembuatan Laporan Laba Rugi Peternakan UD. Putri Mandiri Kediri Berbasis Web”, yang membantu pemilik usaha dan staf dalam mengelola keuangan perusahaan.

2. METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian yang digunakan pada penelitian ini digambarkan pada bagan sebagai berikut:



Gambar 1. Metodologi Penelitian

a. Analisa Masalah

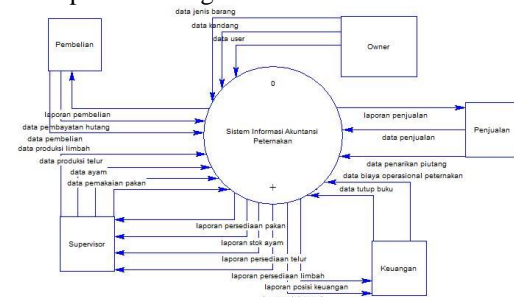
Sebagai kegiatan usaha yang cukup berkembang, UD Putri Mandiri masih menerapkan sistem kerja pengelolaan peternakan dengan cara manual sederhana. Diantaranya yaitu penjualan barang,

pembelian barang dan catatan pembukuan, dimana masing – masing dari sistem kerja tersebut memiliki kekurangan yang cukup berimbas bagi perusahaan.

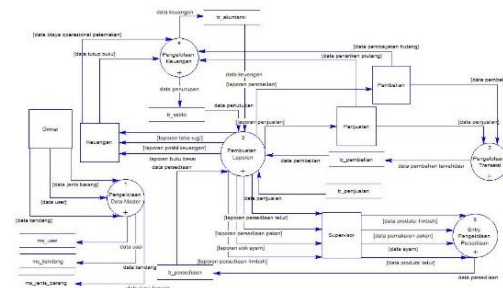
b. Perancangan Data Flow Diagram

Pada sistem informasi akuntansi peternakan ini, terdapat beberapa bagian entitas eksternal yang sangat mempengaruhi sistem antara lain:

- Bagian Pembelian**
Bagian pembelian adalah sebuah bagian yang menangani masalah pembelian barang persediaan peternakan.
- Bagian Penjualan**
Bagian penjualan adalah bagian yang menangani masalah penjualan hasil produksi usaha kepada pelanggan.
- Bagian Supervisor**
Bagian supervisor adalah bagian yang menangani barang persediaan di setiap kandang.
- Bagian Keuangan**
Bagian keuangan adalah kepala dari bagian pembelian dan bagian penjualan, yang bertugas mengontrol alur kas perusahaan, serta bisa juga melakukan penutupan pembukuan guna mendapatkan laporan – laporan keuangan.



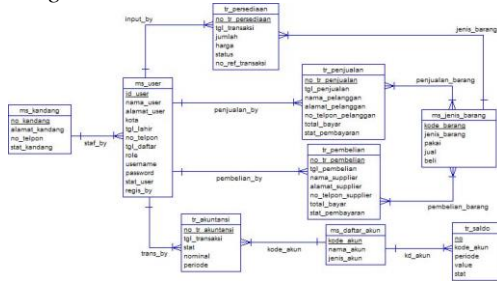
Gambar 2. DFD Level 0



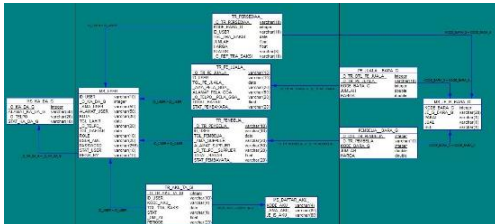
Gambar 3. DFD Level 1

Entity Relationship Diagram

Setelah menggambarkan aliran data dan proses dalam sistem kedalam sebuah *data flow diagram*, maka pada tahap selanjutnya kita bisa menggambarkan hubungan antar entitas yang ada didalam sistem kedalam sebuah ER *Diagram*.



Gambar 4. Conceptual Data Model



Gambar 5. Physical Data Model

3. HASIL PEMBAHASAN

a. Konstruksi Sistem

Halaman login adalah halaman yang digunakan user pertama kali saat menggunakan aplikasi ini. Halaman ini digunakan untuk membedakan user berdasarkan jabatannya.

The screenshot shows a login form with the title "Login to your account". It has two input fields: "type username" and "type password". There is a "Login" button at the bottom right.

Gambar 6. Halaman Login

Halaman form pembelian ini hanya bisa diakses oleh user yang memiliki jabatan pembelian. Form ini digunakan untuk menyimpan data transaksi pembelian yang terjadi. Form ini menyimpan data pembelian baik persediaan maupun akuntansi keuangannya.

The screenshot shows a form for entering a purchase transaction. It includes fields for "No Pembelian", "Tanggal Transaksi", "No Kandang", "Nama Supplier", "Alamat", "No Telepon", and "Status Pembayaran". Below this is a table for "Detail Pembelian" with columns for "Jenis Barang", "Jumlah", "Ekor", and "Harga". The table lists items like Ayam, Bekatul, Konsentrat, Jagung, Vitamin, and Vaksin.

Gambar 7. Halaman Input Transaksi Pembelian

Halaman form penjualan hanya bisa diakses oleh user yang memiliki jabatan penjualan. Form ini digunakan untuk menyimpan data transaksi penjualan yang terjadi. Form ini menyimpan data penjualan baik persediaan maupun akuntansi keuangannya.

The screenshot shows a form for entering a sales transaction. It includes fields for "No Penjualan", "Tanggal Transaksi", "No Kandang", "Nama Pelanggan", "Alamat", "No Telepon", and "Status Pembayaran". Below this is a table for "Detail Penjualan" with columns for "Jenis Barang", "Jumlah", "Ekor", and "Harga". The table lists items like Ayam, Telur, and Limbah.

Gambar 8. Halaman Input Transaksi Penjualan

Halaman pengelolaan kas berfungsi untuk menyimpan data transaksi keuangan yang berupa kas tunai diluar transaksi penjualan dan pembelian. Jenis transaksi yang dilayani meliputi transaksi biaya (biaya gaji, pengiriman, bunga, operasional perusahaan, administrasi, dll), modal (pemasukan dari pemilik, penarikan modal oleh pemilik), dan aset tetap (pembelian kendaraan, bangunan, dan tanah).

Gambar 9. Halaman Input Pengelolaan Kas

Halaman form tutup buku ini digunakan oleh bagian keuangan untuk menutup transaksi keuangan diakhir periode guna mendapatkan laporan laba rugi dan laporan posisi keuangan.

Gambar 10. Halaman Tutup Buku

Laporan laba rugi ini didapat dari proses penutupan sebelumnya. Untuk mendapatkan laporan laba rugi disetiap periode dibutuhkan form pilih periode seperti gambar berikut:

Nama Akun	Debet	Kredit
Penjualan Telur	-	795.200.000,00
Harga Pokok Penjualan Telur	-	-
Penjualan Ayam	-	121.800.000,00
Harga Pokok Penjualan Ayam	70.000.000,00	-
Penjualan Limbah	-	9.000.000,00
Harga Pokok Penjualan Limbah	-	-
Pendapatan Lain - Lain	-	-
Pembelian Jagung	-	-
Pembelian Bekatul	-	-
Pembelian Konsentrat	-	-
Pembelian Vitamin	-	-
Pembelian Ayam	-	-
Pembelian Vaksin	-	-
Biaya Gaji	10.000.000,00	-
Biaya Programan	-	-
Biaya Rungga	-	-
Biaya Listrik, Air, dan Telepon	-	-
Biaya jagung	172.086.000,00	-
Biaya Bekatul	92.916.500,00	-
Biaya Konsentrat	240.007.000,00	-
Biaya Vitamin	4.500.000,00	-
Biaya Vaksin	4.500.000,00	-
Biaya Administrasi	-	-
Biaya Persewaan Aset	-	-
Biaya Lain - Lain	-	-
Total	399.016.100,00	927.000.000,00
Laba	327.989.820,00	

Gambar 11. Halaman Laporan Laba Rugi

Selain laporan laba rugi, laporan yang dihasilkan oleh bagian keuangan yaitu laporan neraca. Laporan neraca ini menunjukkan posisi keuangan yang ada saat akhir periode tersebut dan menunjukkan nilai dari setiap kode akun. Berikut tampilan dari lapoean neraca:

Aktiva	Kewajiban
Aktiva Lancar	
Kas	466.963.000,00
Piutang Usaha	0,00
Piutang Lain - Lain	0,00
Persediaan Bekatul	466.963.000,00
Persediaan Konsentrat	
Persediaan jagung	3.327.989.820,00
Persediaan Vitamin	0,00
Persediaan Vaksin	0,00
Persediaan Ayam	
Persediaan Telur	0,00
Persediaan Limbah	0,00
Total Aktiva Lancar	
Aktiva Tetap	
Kendaraan	0,00
Akumulasi Penyusutan Kendaraan	0,00
Bangunan	0,00
Akumulasi Penyusutan Bangunan	0,00
Tanah	0,00
Penyusutan Tanah	0,00
Total Aktiva Tetap	0,00
TOTAL AKTIVA	Rp. 3.794.952.820,00

Gambar 12. Halaman Laporan Posisi Keuangan

b. Pembahasan

Aplikasi SIA adalah aplikasi yang bisa dijalankan melalui media apa saja yang bisa membuka sebuah halaman website. Penulis memilih menggunakan basis web karena didalam kandang tidak memungkinkan untuk meletakkan sebuah komputer ataupun laptop jika aplikasi SIA ini berbasis desktop. Semua script php ditulis melalui software aplikasi PhpDesigner atau Notepad++. Software tersebut sebagai editor penulis dalam menyelesaikan aplikasi SIA ini.

Untuk bisa menjalankan aplikasi ini dibutuhkan spesifikasi minimum untuk laptop Pentium 3, dengan memory 256 MB. Dan jika ingin dijalankan melalui perangkat mobile atau telepon genggam, disarankan agar perangkat yang digunakan memiliki sebuah *browser* yang berguna dalam membuka situs website.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi peternakan berbasis web dapat digunakan untuk melakukan pencatatan transaksi persediaan secara otomatis, serta dapat melakukan penghitungan secara akuntansi mengenai total aset persediaan yang dimiliki.

Sistem informasi akuntansi peternakan berbasis web ini juga dapat digunakan dalam melakukan pencatatan transaksi keuangan akrual (sistem pencatatan transaksi keuangan

dimana transaksi tersebut belum berupa uang, misal hutang dan piutang).

5. REFERENSI

- [1] Connolly, *et al.* (2005). Database Systems: A Practical Approach To Design, Implementation, and Management, Fourth Edition. USA: Pearson Education Limited.
- [2] Daqiqil, Ibnu. (2011). Framework CodeIgniter Sebuah Panduan dan Best Practice. Pekanbaru.
- [3] Jogiyanto, HM. (2005). Analisis Dan Desain Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi Offset.
- [4] Jusup, Al. Haryono. (1999). Dasar – Dasar Akuntansi Jilid 1 Edisi Ke-5. Yogyakarta: Bagian Penerbitan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi YKPN.
- [5] Kadir, Abdul. (2003). Pengenalan Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- [6] Moekijat. (2005). Manajemen Kepegawaian. Bandung: Alumni.
- [7] Mulyadi. (2001). Sistem Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- [8] Nugroho, Adi. (2011). Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data, Yogyakarta: Andi.
- [9] Nugroho, Bunafit. (2006). Database Relation dengan MySQL. Yogyakarta: Andi.
- [10] Riyanto, Agus. (2011). Aplikasi Metode Penelitian Kesehatan. Yogyakarta: Nuha Medika.
- [11] Supriyono. (1993). Akuntansi Biaya: Perencanaan dan Pengendalian Biaya Serta Pembuatan Keputusan, Buku 2. Yogyakarta: BPFEE.
- [12] Sutabri, Tata. (2012). Sistem Informasi Akuntansi Ed 1. Yogyakarta: Andi.
- [13] Thomson, *et al.* (2001). PHP and MySQL Web Development, SAMS. Indiana. USA.
- [14] Udirartatmo, Frrar. (2002). Mengelola Database Server MySQL di Linux dan Windows. Yogyakarta: Andi Offset.
- [15] Widjajanto, Nugroho. (2001). Sistem Informasi Akuntansi, Jakarta: Erlangga.
- [16] Whitten. *et al.* (2000). System Analysis and Design Methods. New Jersey: Prentice Hall.
- [17] Whitten. *et al.* (2004). System Analysis and Design Methods. The. McGraw-Hill Companies.